



# Producción Cinematográfica Rodaje y Edición (Pr & Au)

Manejo de cámara digital DSRL, Iluminación de escenas, Dolly, Steady, Grabación de sonido (Lavalier, Boom Mic). Así como la post-produción tanto de los vídeos (Adobe premiere) como del audio (Adobe Audition).



# Este curso está dirigido para

Estudiantes y profesionales de carreras artísticas como cine, publicidad y diseño. Con intereses en rodaje y edición audiovisual que tengan conocimientos básicos de fotografía.

# ¿Qué voy a aprender?

- Fundamentos de la producción
- Lenguaje cinematográfico
- Iluminación
- Manejo de cámara
- Movimientos de cámara
- Dirección de fotografía
- Dirección de arte
- Captura de audio
- Preproducción
- Rodaie
- Edición con Premiere
- Edición de sonido











"Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real"

#### Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

#### Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

- Educación orientada a objetivos
- Grupos pequeños
- Clases en video-tutoriales
- Profesores expertos
- Cursos actualizados
- Diplomas avalados
- Trato personalizado
- Buen ambiente de Aprendizaje



# Producción Cinematográfica Rodaje y Edición (Pr & Au)

# **CONTENIDO DE LA CLASE**



# Fundamentos de la producción

Creación audiovisual

Comprender las bases de la producción cinematográfica y para así lograr buenos rodajes.

Lenguaje cinematográfico Espacio y Tiempo

Aprenderemos montajes de planos, espacio y el tiempo en el cine.



# **Iluminación**Profundidad y textura

Aprenderás a realizar las configuraciones básicas para iluminación de entrevistas, escenografías exteriores e interiores.

#### Manejo de cámara Configuraciones

Aprenderemos a usar la cámara DsIr para fines de filmación de proyectos tales como: comerciales, coberturas de eventos, cortos, etc.





# **CONTENIDO DE LA CLASE**

#### Movimientos de cámara Planos y encuadre

Realizar los movimientos de cámara necesarios para la realización de una producción audiovisual.



#### **Dirección de fotografía** Iluminación y tiros de cámara

Encuadre correcto de una escena frente al lente de la cámara . También como la iluminación de la escena.



Se encarga de la parte visual del proyecto en cuanto a escenario y actores.



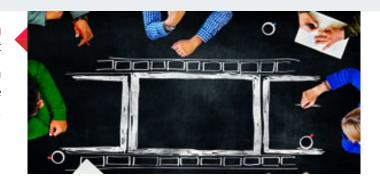


#### **Captura de audio** Manejo de boom mic

Cómo usar correctamente las herramientas de captura de audio en la filmación.

## **Preproducción** Break down & Call sheet

Aprenderás a trabajar con el presupuesto, Call Sheet (hoja de llamado a rodaje) y break down que es audio y planos de una escena.



# **CONTENIDO DE LA CLASE**

**Rodaje** Captura de imagen

Se filmarán entrevistas, comerciales, y cortos.





#### **Edición con Premiere** Montaje y Render

Aprenderemos a crear un proyecto en Adobe Premiere, crear secuencias, hacer cortes de clips, montaje de audio y exportar a vídeo.

## **Edición de sonido** Lipsync y elminación de ruido

Veremos cómo sincronizar el audio de la cámara con el audio externo y como limpiar ruidos y hacer ediciones básicas.

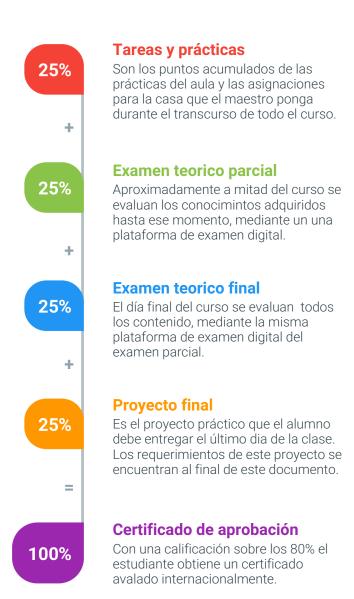






# MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teorico como las habilidaddes prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.



# Producción Cinematográfica RODAJE Y EDICIÓN (PR & AU)

# **PROYECTO FINAL**

# **Proyecto Audiovisual**

El proyecto final del curso de producción cinematográfica, consta de tres pasos:

- A. Pre producción: El instructor en conjunto con los estudiantes, decidirán el tema a desarrollar (Documental, Spot TV o cortometraje), se trabajará con un guión y Call Sheet
- B. Rodaje: Se realizará el rodaje de lo que ya se plasmó en el guión.
- C. Post producción: Cada estudiante deberá entregar un DVD con su nombre y matricula en un label adherido. El DVD debe contener el proyecto de edición, la data que se utilizó y el video final exportado en Full HD.

En este proyecto final, el estudiante deberá poner en práctica todo lo aprendido durante el curso; manejo de planos y movimientos de cámara, iluminación, captura de audio, etc.

Lista de temas para proyecto final:

Vacaciones Naturaleza Producto (Salsa, sopita, Arroz, Celular, Vehículo, Zapato) Animales Alegría Envidia Bullying Terror

#### A. Presentación DVD

#### Aspectos a evaluar:

- Nombre del Instituto.
- Nombre del Estudiante.
- · Fecha de Entrega.
- · Nombre del proyecto.
- · Label a color.
- Duración Audiovisual (2 minutos mínimo 5 minutos máximo)

# Edición (Secuencia)

### Aspectos a evaluar:

- En base al guión.
- · Coordinación entre toma y toma
- · Uso de marcadores.
- Intro
- Créditos
- Uso de Dip to Black y Film Dissolve

# Musicalización

#### Aspectos a evaluar:

- · Selección de música, correspondiente al tema del video
- · Sonidos ambientes.
- Efectos de sonido (si fuera necesario)
- Edición de voces (Off o en escena)

# Dirección de fotografía

## Aspectos a evaluar:

- Iluminación
- Encuadre
- · Sombras y rellenos.
- Temperatura de color.

# Locación

#### Aspectos a evaluar:

- Locación
- Creatividad
- · Diferencia entre set y set.

# Diálogos (Si los hubiera)

#### Aspectos a evaluar:

- · Manejo de la Regla de los 180 grados
- · Diálogos con sentido
- Duración

# Colorización

#### Aspectos a evaluar:

- Saturación de colores (Dentro de rangos aceptables)
- · Colorizacón en base al tema del video.
- · Utilización de plugins
- · Colorización manual



# **Planos**

# Aspectos a evaluar:

- · Manejo de planos.
- Creatividad
- Desarrollo fluido entre uno y otro
- Usar mínimo 5 planos
- Plano obligatorio: Plano General

# Movimientos de cámara

### Aspectos a evaluar:

- · Manejo de planos.
- Creatividad
- Secuencia con sentido
- Uso de Tild Up y Tild Down
- Uso de traveling in y traveling out