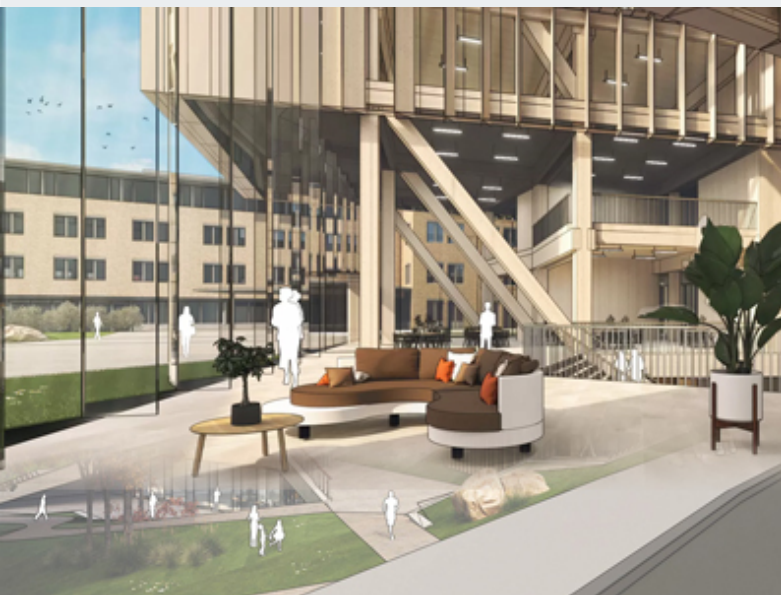




Modelado y Visualización Arquitectónica **SketchUp**

realizar proyectos arquitectónicos tanto exteriores como interiores, mediante herramientas de modelado, organización y renderizado.

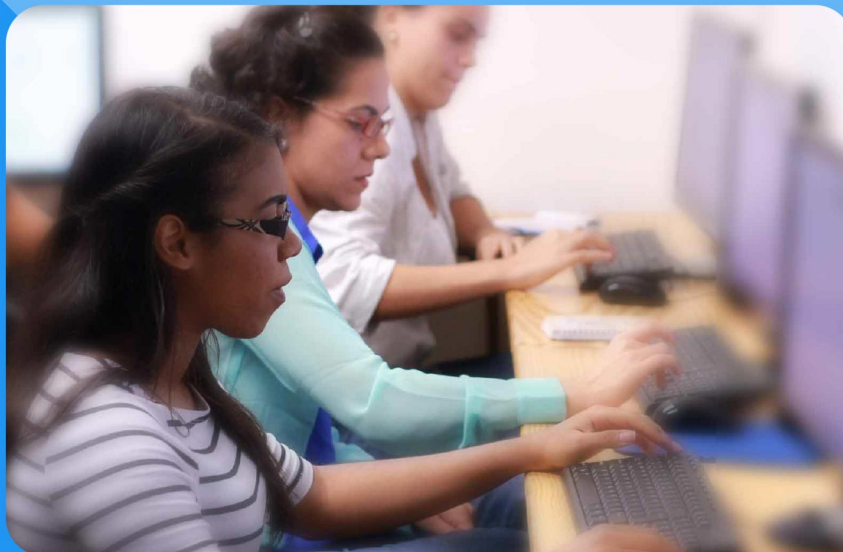


¿Qué voy a aprender?

- Conceptos básicos
- Introducción al SketchUp
- Sistema de organización
- Materiales
- Modelado arquitectónico
- Componentes en SketchUp
- Tips & Tricks
- Modelado de contextos
- Layout
- Enscape
- Interfaz Gráfica
- Modelado Básico
- Materiales
- Modelado Avanzado
- Estilos
- Componentes
- Extensiones
- Renderizado
-

Este curso está dirigido para

Arquitectos, diseñadores de interiores y carreras afines. Personas con poco o ningún conocimiento del software.




“Educación
multimedia
orientada a
soluciones del
mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Modelado y Visualización Arquitectónica

SketchUp

CONTENIDO DE LA CLASE



Conceptos básicos

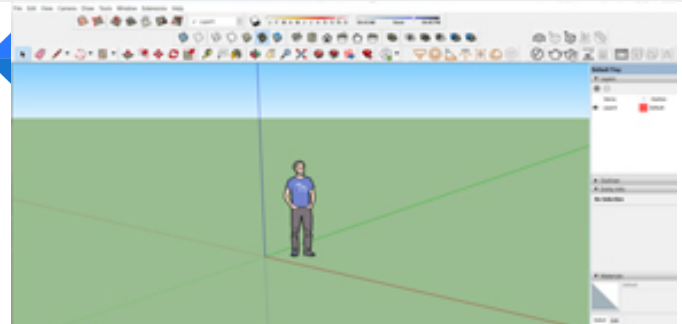
Modelado 3D en arquitectura

Conocer por qué el modelado 3D en arquitectura es importante y la manera en que puede ser usado.

Introducción al SketchUp

Interfaz y herramientas

Conocemos un poco de la historia de SketchUp, su interfaz y herramientas básicas.



Sistema de organización

Tags, Grupos y Componentes

Entender el sistema de organización de SketchUp para eficientizar el flujo de trabajo en el programa.

Materiales

Creación e importación.

Aprendiendo a integrar otros archivos en el espacio de SketchUp, así como la creación y administración de materiales.





Modelado arquitectónico Espacios interiores y exteriores

Analizar los diferentes métodos utilizados para modelar espacios interiores y exteriores, los muros, pisos, huecos, techos, puertas, ventanas y otros elementos.



Componentes en SketchUp Ambientación de espacios

Conocer cómo funciona el 3D Warehouse, buscar, importar mobiliarios, otras páginas y cómo afectan estos componentes al modelo.



Tips & Tricks Otras herramientas y plug-ins

Aprender a utilizar plug-ins para eficientizar nuestro trabajo y algunos trucos para hacer que el modelo no se sobrecargue.



Modelado de contextos Terrenos y paisajismo

Conocer que herramientas podemos utilizar para realizar el contexto de nuestro proyecto, como utilizar vegetación y qué plug-ins nos pueden ayudar.

Layout Presentando nuestro proyecto

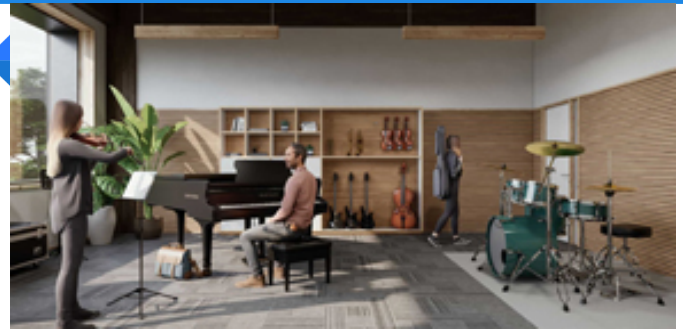
Aprenderemos a utilizar el complemento de Layout para presentar nuestro trabajo ya realizado en SketchUp.





Enscape Visualización y renderizado

Conoceremos Enscape, un programa de renderizado en tiempo real que nos permitirá exportar nuestro trabajo con un toque de realismo.





Introducción a Sketch Up:

Herramientas de navegación
Herramientas de Dibujo I
Herramientas de Dibujo II

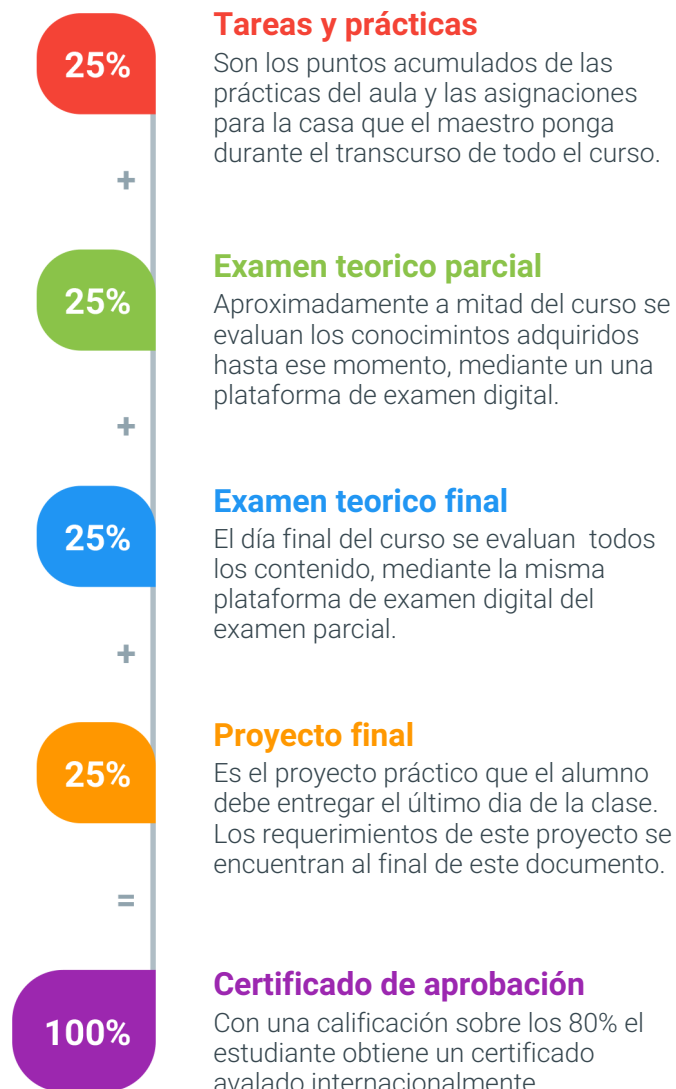
Herramientas de modelado:

Push Pull
Move
Rotate
Follow Me
Scale
Offset
Tape Measure
Dimension Tool
Protractor
Text
Axes
3D Text
Paint Bucket



MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.





Proyecto Exterior

Descripción:

Este proyecto tiene como objetivo la creación detallada de una casa de veraneo utilizando las diversas herramientas de modelado, edición y organización que ofrece SketchUp. La casa de veraneo será diseñada con un enfoque estético y funcional, capturando la esencia relajante y acogedora que se busca en un entorno de descanso.

Herramientas Utilizadas:

Modelado
Edición
Organización.
Ambientación
Materiales
Componentes
Iluminación

Aspectos a evaluar:

- Proporciones y Escala:
- Detalles Arquitectónicos
- Jardines y Vegetación
- Iluminación Natural
- Iluminación Artificial
- Selección de Materiales
- Paleta de Colores
- Accesorios Decorativos
- Estilo General

Proyecto Interior

Interior de una Villa con Integración de Warehouse y Enscape

Descripción:

Este proyecto se centra en la creación y evaluación detallada del interior de una villa utilizando herramientas avanzadas de modelado en SketchUp, con la integración de recursos del Warehouse y el plugin Enscape para lograr un diseño visualmente impactante y funcional.

Aspectos a evaluar:

- Distribución Interior
- Concepto de Diseño
- Selección de Mobiliario
- Accesorios y Decoración
- Iluminación Artificial
- Calidad de Texturas
- Calidad de Renderizado
- Realismo General



Diagramación de Proyecto Exterior e Interior

Descripción

Se entregarán planos detallados de la villa, abarcando planta, elevaciones y secciones. Además, se presentarán renders inmersivos del interior y exterior, con atención al detalle del mobiliario y decoración. La entrega incluirá una portada atractiva que destaque elementos clave. Cada aspecto contribuirá a una presentación integral del proyecto, fusionando funcionalidad y estética de manera completa.

Aspectos a evaluar:

- Portada
- Planta Arquitectónica de ambos niveles
- Planta Dimensionada de ambos niveles.
- Secciones
- Diagramación de Secciones
- Elevaciones
- Diagramación de elevaciones
- Utilización de estilos de Sketchup
- Renders Exteriores
- Render Interiores