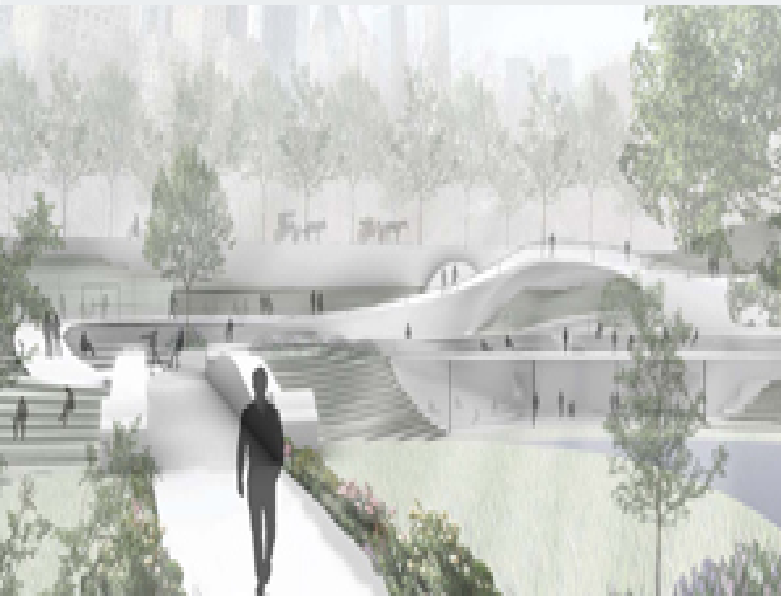




Creación de Secciones Animadas **Ilustración y Animación**

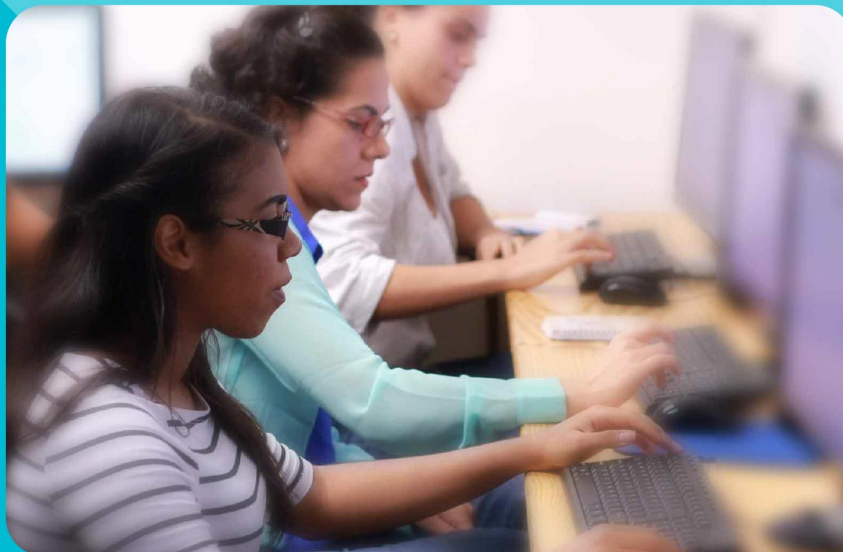
Transformar las secciones exportadas desde cualquier programa de representación arquitectónica en archivos editables de Photoshop, para luego exportarlas a After Effects y crear ilustraciones impresionantes capaces de transmitir una historia con profundidad e impacto.



¿Qué voy a aprender?

Este curso está dirigido para

Personas afines a la arquitectura que tienen inquietudes sobre la terminación final de imágenes arquitectónicas, diseñadores de interiores, promotores de bienes raíces e ilustradores con inclinación a las artes arquitectónicas.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

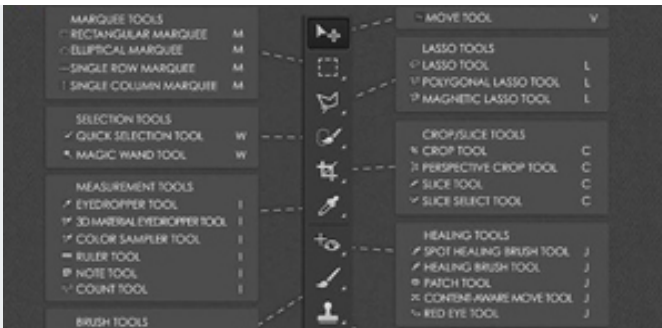
Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Creación de Secciones Animadas Ilustración y Animación

CONTENIDO DE LA CLASE

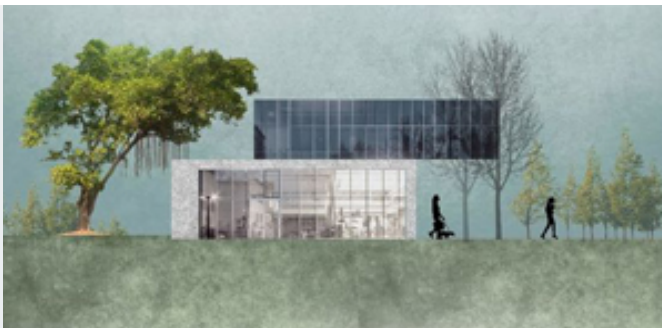


Primeros pasos Survivor Kit

Aprender de forma puntual las herramientas básicas necesarias para la edición de una representación arquitectónica (Sección) en Photoshop.

Texturizado Aplicando materiales

En esta parte el estudiante conocerá las herramientas avanzadas utilizadas: efectos de capa creación de texturas y las máscaras para su aplicación.

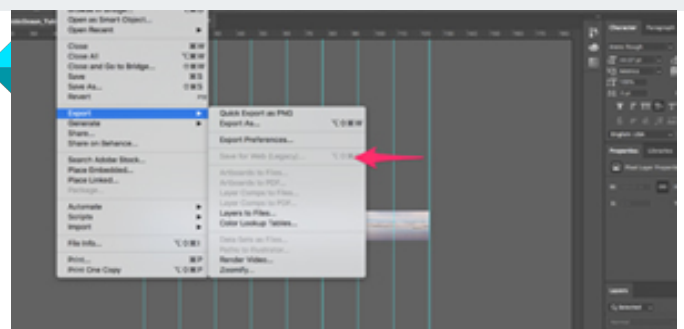


Personalización y acabados Ambientación de proyecto

En esta parte aprenderás a darle carácter y personalidad a tus secciones mediante la ambientación aplicando fondos, vegetación y escalas.

Exportación Optimizando recursos

Preparación de archivo de manera adecuada, asegurando que el archivo se pueda importar sin problemas en After Effects y que el proceso de composición y animación se realice sin errores.





After Effects 101 Introducción a la animación

Para realizar una buena animación en After Effects, es importante conocer las herramientas básicas que ofrece el programa y cómo se utilizan en la animación de nuestras secciones.

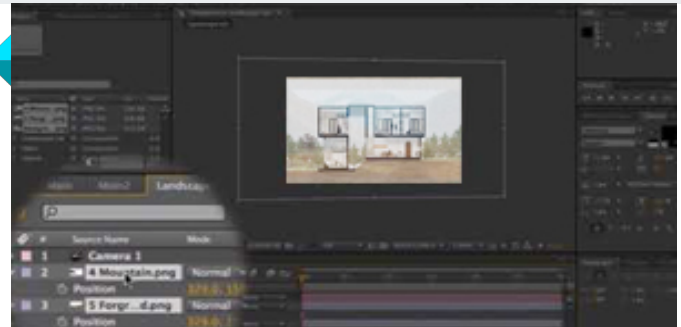


Selección y ajuste de recursos animados Refinamiento de recursos

Escoger y ajustar los elementos basándonos en la composición y el tema previamente establecidos, haciendo uso de las diferentes fuentes de recursos que tenemos disponibles.

Dar vida a las ideas Propiedades de animación

Se explorarán las herramientas de transformación del programa y sus características esenciales, como la posición, opacidad y escala, para alcanzar nuestro objetivo final.



Baking de la animación Resultado final

Después de crear una animación, exploraremos los diferentes formatos de exportación disponibles, adaptados para su uso en presentaciones de proyectos o plataformas de redes sociales.



MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

