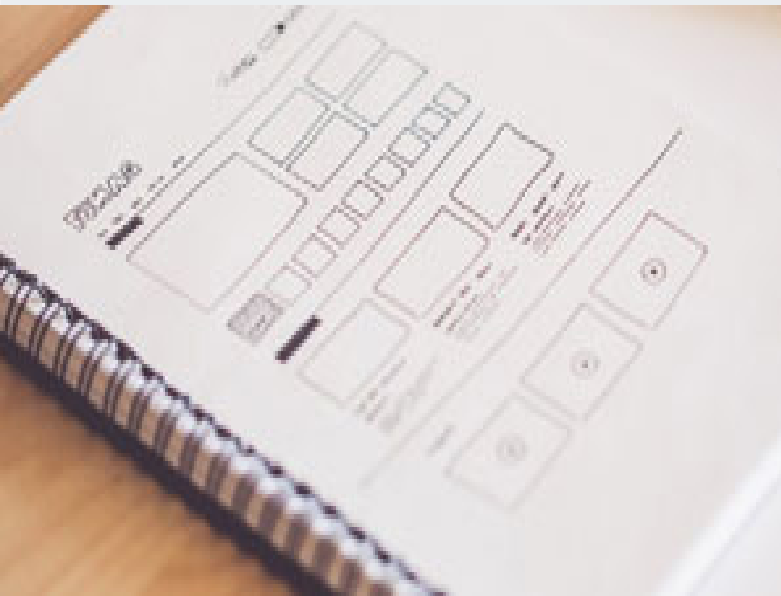




Diseño UX/UI **Diseño de Plantilla Web**

Diseñar interfaces y cualquier elemento gráfico que sea parte de algún aplicativo.



¿Qué voy a aprender?

Este curso está dirigido para

Personas con aptitudes visuales artísticas.
Interesadas en el diseño de interfaces.
Aficionados, Diseñadores, Desarrolladores,
Publicistas y todo aquel que quiera diseñar
sus propias interfaces.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Diseño UX/UI

Diseño de Plantilla Web

CONTENIDO DE LA CLASE



Conceptos Básicos

Conociendo las Terminologías

Veremos conceptos Básico de diseño como Teoría del Color, Tipografías, Imágenes, Composición (Layout).

Fundamentos de UX y UI

Fundamentos de UX y UI

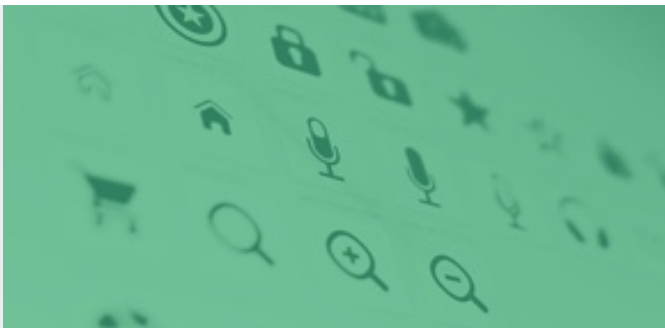
Veremos las diferencias entre UX & UI, que es el Boceto, Wireframes, Prototipo, Los Journey Maps y Persona. Hablaremos sobre Design Thinking.



Recursos e Inspiración

Recursos e Inspiración

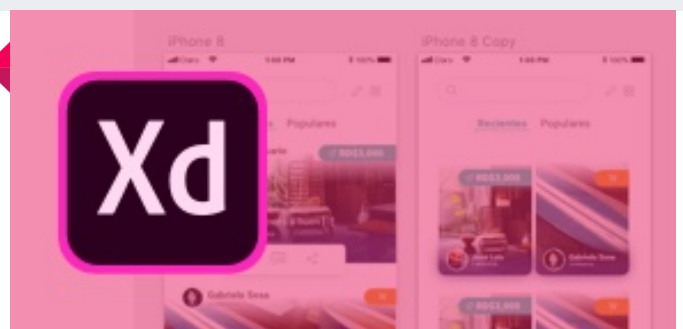
Veremos los diferentes recursos que se utilizan y donde encontrar inspiración a la hora de diseñar.



Adobe XD

Conociendo el programa

Conoceremos espacio de trabajo del programa, Para sacar máximo provecho de esta herramienta. Veremos otras herramientas de trabajo.

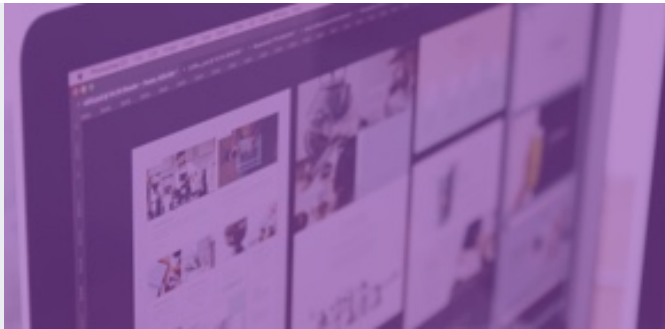




Flujo de Trabajo

Flujo de Trabajo

Conoceremos el proceso que se lleva a cabo para hacer una entrega final.



Mi primera App

Mi primera App

Diseñaremos nuestra primera app con todo los conceptos que hemos aprendido.



MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

