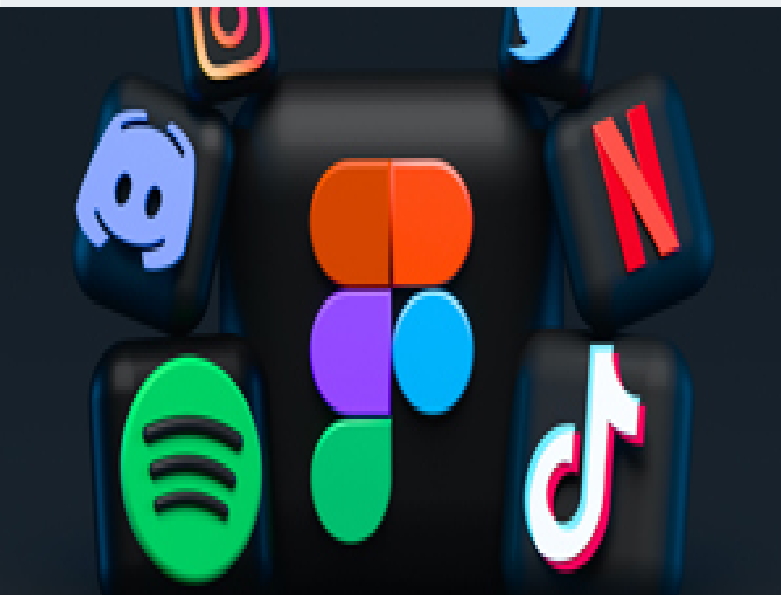


Diseño UI **Diseño de Interfaces UI**

Desarrollar habilidades esenciales en la teoría del diseño, aprenderán a manejar Figma con fluidez, dominarán flujos de trabajo eficientes y llevarán sus ideas desde conceptos iniciales hasta interfaces de alta calidad para websites y aplicaciones móviles.



¿Qué voy a aprender?

- Evaluación
- Evaluación 1

Este curso está dirigido para

Diseñadores, desarrolladores y entusiastas de la tecnología que desean dominar el arte del diseño de interfaces y llevar sus proyectos al siguiente nivel con Figma. Ideal para aquellos que buscan transformar sus ideas en interfaces intuitivas y atractivas, tanto para websites como para aplicaciones móviles.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Diseño UI

Diseño de Interfaces UI

CONTENIDO DE LA CLASE

▶ **Teoría de Diseño** Reglas Básica para Diseñar

Daremos un vistazo a la teoría del diseño y sus reglas.

Introducción a Figma ◀ Conociendo el programa

Navegaremos la interfaz del programa, para ir conociendo sus funcionalidades y modalidades de trabajo.

▶ **Flujo de Trabajo** Workflow

Veremos el flujo de trabajo que conlleva diseñar una Interfaz.

Diseñando mi APP ◀ Diseño de la primera intefaz

Trabajaremos en un pequeño proyecto mobile.





Conceptos Básicos: